

Test prérequis

(Programmation Java)

1- Qu'est-ce qu'un objet ?

2- Donner la définition de l'encapsulation

3- Donner la définition d'une classe

4- Quelle est différence entre une classe concrète et une classe abstraite

5- Donner la définition d'un constructeur

6- Préciser les différentes visibilités des attributs

7- Que veut dire une surcharge d'une méthode

8- Donner le contenu de l'environnement JAVA